

Turnajový poriadok

Turnajový poriadok SASH

Článok I Úvodné ustanovenia

Pôsobnosť Turnajového poriadku § 1

- (1) Tento Turnajový poriadok sa vzťahuje na každého hráča turnaja, a to bez ohľadu na to, či mu je táto skutočnosť známa.
- (2) Hráčom sa rozumie osoba, ktorá bola prezentovaná na turnaj.

Článok II Všeobecné ustanovenia

Prezentácia § 2

- (1) Prezentácia na turnaj prebieha v čase na to určenom organizátorom. Organizátor môže čas na prezentáciu predĺžiť. Súčasťou prezentácie môže byť zaplatenie štartovného, ktorého výšku určí organizátor.
- (2) Organizátor na turnaj nezaprezentuje osobu, ktorá
 - a) nezaplatila štartovné alebo zmeškala čas podľa bodu 1,
 - b) má od SASH uložený zákaz účasti na turnajoch SASH (dištanc),
 - c) nespĺňa podmienky účasti na turnaji (napr. vek, pohlavie, štátna príslušnosť),
 - d) odmietne poskytnúť o sebe základné údaje (meno a priezvisko, dátum narodenia a bydlisko) alebo uvedie nepravdivé údaje alebo
 - e) by mohla narušiť priebeh turnaja (napr. zo zdravotných alebo hygienických dôvodov).

Práva a povinnosti hráčov § 3

- (1) Každý hráč má právo hrať na turnaji, ibaže odstúpil z turnaja alebo bol z turnaja vylúčený.
- (2) Každý hráč je povinný počas turnaja zdržať sa nadmerného požívania alkoholu a iných omamných látok. V hracej časti je prísny zákaz držania a konzumácie jedla, alkoholických nápojov a nápojov v iných než plastových uzatvárateľných fľašiach. Hráč si k hraciemu stolu, na ktorom má prebehnúť v aktuálnom kole jeho zápas, môže doniesť jednu fľašu a tú držať zatvorenú.
- (3) Každý hráč je povinný zdržať sa fajčenia v hracej miestnosti a využívať na to určené priestory.
- (4) Každý hráč je povinný počas turnaja hrať podľa rozpisu zápasov a dodržiavať Pravidlá stolného hokeja SASH, rozhodnutia rozhodcov, zásady fair play a slušného správania a pokyny organizátora.
- (5) Na turnaji je zakázané svojvoľne:
 - a) presúvať stoly na ktorých sú položené hracie stoly,
 - b) vymeniť hracie stoly,
 - c) akokoľvek zasahovať do hracích stolov alebo ich poškodzovať a

Turnajový poriadok

- d) hrať s inými figúrkami hokejistov, aké než sú pripravené.
(6) Každý hráč je oprávnený kedykoľvek odstúpiť z turnaja.

Priebeh zápasov a turnaja § 4

- (1) Hráč vedený ako domáci má právo výberu strany hracieho stola, ibaže je určenie strán hracieho kola určené inak.
- (2) Pokiaľ organizátor alebo rozhodca neurčí inak, vo vyradovacej fáze turnaja (zápasy play off a zápasy o umiestnenie) má právo výberu hracieho stola a strany hracieho stola hráč, ktorý do vyradovacej fázy postúpil z lepšieho umiestnenia. Po každom zápase si hráči musia strany vymeniť, pokiaľ sa nedohodnú inak. Počas danej série zápasov svojvoľne meniť hrací stôl je povolené len pokiaľ sa hráči na tom dohodnú a ak to nie je v rozpore s pokynom organizátora alebo rozhodcu.
- (3) Pred začatím alebo dohrávaním zápasu je hráč povinný skontrolovať hrací stôl na ktorom má prebehnúť jeho zápas. Prípadnú poruchu je povinný ihneď nahlásiť rozhodcom. Pod poruchou sa rozumie akákoľvek vada hracieho stola alebo stola na ktorom je hrací stôl položený sťažujúca hráčovi hru. O oprávnenosti námietky hráča rozhodne rozhodca. Ak nedôjde k odstráneniu poruchy pred začiatkom zápasu a pokiaľ to je možné, hráči zápas odohrajú na inom hracom stole podľa dohody, príp. pokynu rozhodcu, v opačnom prípade o tom bezodkladne informujú rozhodcu a zápas odohrajú v inom kole zápasov na hracom stole podľa dohody alebo pokynu rozhodcu.
- (4) Ak dojde počas zápasu k takému poškodeniu hracieho stola, ktoré hráči nemôžu odstrániť v rámci pravidla o technickej chybe, hru bezodkladne prerušia a poruchu nahlásia rozhodcom. Úprava podľa bodu 3 sa použije v tomto prípade obdobne. O čas prerušenia hry sa zápas predlži. Na dĺžke predlžovaného času sa hráči musia dohodnúť, až keď nedôjde k dohode, rozhodne o tom rozhodca. Dohrávanie zápasu hráči oznámia rozhodcovi.
- (5) V prípade zastavenia celého začatého kola zápasov rozhodcami, sa všetky zápasy musia opakovať. Do opakovaného zápasu súperí vstupujú so skóre dosiahnutým počas prerušeného zápasu.
- (6) Hráč si musí každý dosiahnutý gól zaznačiť na na to určenom počítadle.
- (7) Po odohraní zápasu sú hráči povinní tiahla zasunúť.

Zápis výsledkov § 5

- (1) Výsledok zápasu je ihneď po odohratí zápasu povinný zapísať do výsledkovej listiny víťaz zápasu, v prípade remízy sa hráči musia dohodnúť, kto výsledok zapíše, pokiaľ komisia rozhodcov neurčí iný spôsob zaznamenávania výsledkov. Nezapísanie výsledku má za následok zrušenie zápasu (ako by sa nemal hrať).
- (2) Spracované výsledky zápasov sú hráči povinní si skontrolovať ihneď po ich zverejnení organizátorom. Nesprávny zápis výsledku môžu reklamovať u organizátora v čase na to určenom. Zápis iného výsledku je možné vykonať len po jeho potvrdení oboma dotknutými hráčmi, neplatí to v prípade, ak chyba bola spôsobená nesprávnym prepisom výsledku do počítača. Ak je medzi hráčmi sporný výsledok, rozhodne rozhodca.

Turnajový poriadok

Bodovanie zápasov

§ 6

- (1) Za víťazstvo v zápase sú 3 body, za remízu 1 bod, pokiaľ nie je určené organizátorom inak.
- (2) Zápasy v play off sa nebodujú. V prípade nerozhodného výsledku v play off, nasleduje hra o „zlatý gól“.

Kritériá pre určovanie poradia

§ 7

- (1) Pre určovanie poradia hráčov v skupine sú rozhodujúce nasledovné kritériá:
 - a) body,
 - b) vzájomný zápas, resp. body za vzájomné zápasy,
 - c) rozdiel skóre zo vzájomných zápasov,
 - d) rozdiel celkového skóre,
 - e) počet strelených gólov celkom,
 - f) počet vyhraných zápasov,
 - g) hra o „zlatý gól“.
- (2) Prednosť má vždy vyššie uvedené kritérium, ktoré možno použiť.
- (3) Pri vzájomnej rovnosti bodov najmenej troch hráčov sa výsledky ich vzájomných zápasov zapíšu do osobitnej tabuľky a poradie sa určí podľa kritérií uvedených v bode 1.
- (4) Poradie hráčov v play off sa určuje podľa vyššie dosiahnutého kola. Pre určenie poradia hráčov, ktorí nepostúpili do ďalšieho kola sa použije poradie v skupine, ktorá play off bezprostredne predchádzala, ak organizátor neurčí vopred, že všetci títo hráči sa umiestnia na rovnakom najvyššom mieste pripadajúcom za dané kolo. Obdobne to platí aj pre zápasy o umiestnenie.
- (5) Konečné poradie hráčov na turnaji sa určí podľa poradia hráčov v záverečnej fáze turnaja, ktorej sa hráč zúčastnil, resp. mal zúčastniť podľa vyhláseného hracieho systému.

Kontumácia zápasu

§ 8

- (1) Nenastúpenie hráča na zápas alebo na dohrávaný zápas alebo jeho odstúpenie zo zápasu (nedohranie zápasu) má za následok kontumáciu zápasu v jeho neprospech.
- (2) Nenastúpením podľa bodu 1 sa rozumie, ak hráč nie je pripravený zahájiť hru do 30 sekúnd po začiatku zápasu.
- (3) Kontumačný výsledok je 5:0.
- (4) Pokiaľ hráč odstúpi zo zápasu a napriek okamžitej výzve jeho súpera nechce zápas dohrať, tak zápas sa kontumuje v jeho neprospech výsledkom v pomere súčtu dosiahnutých gólov súpera v zápase + 0:5.
- (5) Ak sú dôvody na kontumáciu zápasu na oboch stranách komisia rozhodcov môže rozhodnúť o zrušení zápasu (ako by sa nemal hrať). Nevzťahuje sa to na zápasy, ktoré sa podľa § 4 ods. 3 a 4 majú odhrať neskôr.

Vylúčenie z turnaja

§ 9

- (1) Komisia rozhodcov môže vylúčiť hráča z turnaja v prípadoch porušenia svojich povinností uvedených v § 3 ods. 2 až 5.

Turnajový poriadok

- (2) Komisia rozhodcov môže vylúčiť hráča pokiaľ bez vážneho dôvodu opakovane nenastúpi na zápas alebo odstúpi zo zápasu.
- (3) Komisia rozhodcov vylúči hráča, ak sa zistí, že nespĺňa podmienky pre účasť na turnaji.
- (4) Ak je hráč vylúčený, pozerá sa na neho, ako by sa nebol prezentoval na turnaj (nebude klasifikovaný vo výsledkovej listine). Jeho výsledky z predchádzajúcich fáz turnaja zostanú zachované, pokiaľ sa už začala ďalšia fáza a anulovanie jeho výsledkov by značne ovplyvnilo doterajší priebeh turnaja.

Odstúpenie z turnaja

§ 10

- (1) Pokiaľ hráč odstúpi z turnaja, všetky jeho zostávajúce zápasy v skupine alebo v play off, v ktorom práve hrá, sa skontumujú v jeho neprospech. Vzájomný zápas dvoch takých hráčov sa anuluje (akoby sa nemal hrať). Taký hráč bude klasifikovaný vo výsledkovej listine turnaja.
- (2) Odstúpenie z turnaja je účinné momentom jeho oznámenia komisii rozhodcov.

Článok III

Súťaž družstiev

§ 11

- (1) Článok II sa primerane použije i na súťaž družstiev, pokiaľ v tomto článku nie je určené inak.
- (2) Súčasťou prezentácie družstva je:
 - a) nahlásenie členov družstva v počte určenom organizátorom, pričom žiadny z nich nemôže byť prezentovaný zároveň v inom družstve a
 - b) určenie kapitána družstva.
- (3) Za družstvo na turnaji koná kapitán klubu.
- (4) Pred každým zápasom kapitán oznámi organizátorovi, ktorí z prezentovaných hráčov družstva v počte určenom organizátorom na zápas nastúpia a ich nasadenie v rámci družstva.
- (5) Za družstvo musí počas celého zápasu hrať aspoň minimálny počet hráčov určený organizátorom, inak to družstvo prehráva zápas kontumačne. Z vážnych dôvodov môže komisia rozhodcov rozhodnúť, že sa skontumujú len neodohrané jednotlivé zápasy.
- (6) Ak družstvo nedokáže postaviť na zápas ani minimálny počet hráčov určený organizátorom, bude z turnaja vylúčené.
- (7) Počas zápasu je možné striedanie hráča s náhradníkom len po súhlase rozhodcov. Je dovolené len jedno striedanie hráčov.
- (8) Komisia rozhodcov počas celého turnaja dozerá nad oprávnenosťou nastúpenia hráča za družstvo na zápas. V prípade neoprávneného nastúpenia hráča na zápas, komisia rozhodcov skontumuje daný zápas v neprospech družstva, za ktoré daný hráč nastúpil. Na vzájomný zápas medzi takýmito družstvami sa neprihliada. Pri opakovanom neoprávnenom nastúpení hráča na zápas komisia rozhodcov môže družstvo z turnaja vylúčiť.
- (9) Každý hráč je oprávnený komisii rozhodcov namietat' neoprávnenosť nastúpenia hráča za družstvo na zápas.

Turnajový poriadok

- (10) V prípade vylúčenia hráča z dôvodov podľa § 9 ods. 1 až 3 počas zápasu sa všetky jeho zápasy v aktuálnom zápase družstiev skontumujú v jeho neprospech. Za vylúčeného hráča v zápase družstvo nemôže postaviť náhradníka.
- (11) Zápas v súťaži družstiev pozostáva z jednotlivých zápasov každého hráča družstva nominovaného na zápas proti každému hráčovi súperiaceho družstva nominovaného na zápas.
- (12) Za víťazstvo v jednotlivom zápase je 1 bod, za remízu a prehru 0 bodov. Zápas v súťaži družstiev sa hrá na body, na góly sa neprihliada.
- (13) Víťazom zápasu sa stáva družstvo s vyšším počtom bodov. Rovnaký počet dosiahnutých bodov v zápase u oboch družstiev znamená nerozhodný výsledok (remízu).
- (14) V prípade nerozhodného výsledku v play off o víťazovi zápasu rozhodne jedno kolo zápasov, v ktorom hrajú všetci hráči, ktorí hrali posledné kolo zápasov (zlaté kolo). Jednotlivé dvojice súperov sa žrebujú. O spôsobe žrebovania rozhoduje komisia rozhodcov. V prípade nerozhodného výsledku v zlatom kole sa hrá ďalšie zlaté kolo s novovyžrebovanými dvojicami súperov. Hrá sa dovtedy, kým sa nerozhodne.
- (15) Kontumačný výsledok zápasu je daný pomerom súčtu všetkých jednotlivých zápasov k nule súpera (16:0, 25:0 atď.).

Článok IV Záverečné ustanovenie

§ 12

Tento predpis nadobudol platnosť a účinnosť 18. augusta 2003.